

PELITAPA

4v4

Pelitapa ohjeistuksen tavoitteena on konkretisoida valmentajalle oppimistavoitteet, joita harjoittelun kautta pelaamisessa olisi tärkeä näyttäytyä.

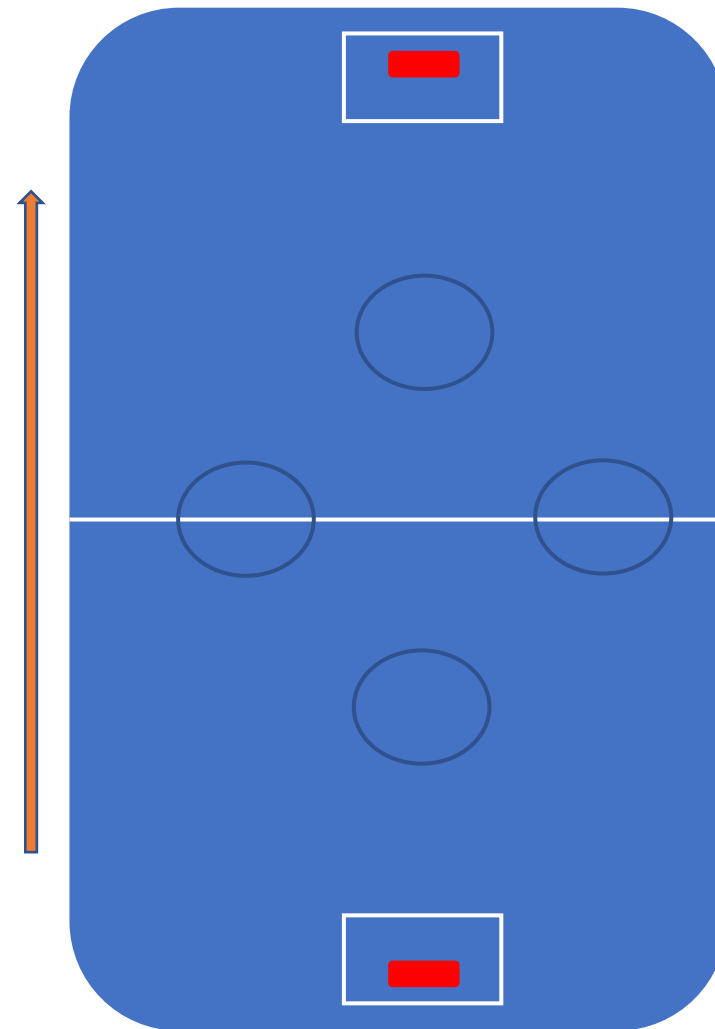
Pelitavan oppimisen alkuvaiheessa pelaajia on hyvä ohjeistaa voimakkaammin pelipaikan, sijoittumisen ja tavoitteiden osalta, jotta pelissä nähdään toivotun mukaisia toistumia useammin. Toimintamallien siirtyessä pelaajien ”selkärankaan” tulee opettamisessa keskittyä kehityssuunnitelman mukaisten pelaamisen perusperiaatteiden opettamiseen ja pelaajan/pelaajien yhteistyön sekä vuorovaikutuksen kehittämiseen.

4v4 pelitavan videomateriaalin löydät Esport Oilers YouTube kanavalta:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PL-A1Hr9n9MO52Y7PFnrD-VLQsIRIPfXdS>

Pelimuoto

- Pelijärjestelmä: 1-2-1 (timantti)
 - Kaikki pelaajat osallistuvat aktiivisesti hyökkäys ja puolustuspelaamiseen
 - Jokaisen pelaajan tulee oppia pelaamaan kaikkien pelipaikkojen rooleja
- Pelijärjestelmän tavoitteet
 - Pelaajat ovat pääsääntöisesti sijoittuneen kolmelle eri tasolle ja kaikilla on samanaikaisesti vastuutehtäviä omalla kentän tasolla. Tällä tavoin pyritään osallistamaan jokainen pelaaja aktiivisesti puolustus- ja hyökkäyspeliin.
 - Järjestelmän kautta hyökkäyspelissä pyritään saamaan jatkuvasti kolmio muodostelmia, jossa pallollisella on toistuvasti useampi ratkaisuvaihtoehto.



Järjestäytynyt hyökkääminen (avauspeli)

Avauspelissä tavoitteena on päästä hallitusti hyökkäysalueelle suoraan maalipaikkaan tai jatkaa pallonhallintaa hyökkäysalueella.

Maalivahdin avaaminen

- Pääsääntöisesti avataan maata pitkin lyhyellä puolustajalle tai tyhjään tilaan liikkuvalla laitapelaajalle
- Maalivahti pitää myös yllä pitkän syötön uhkaa kärkipelaajalle

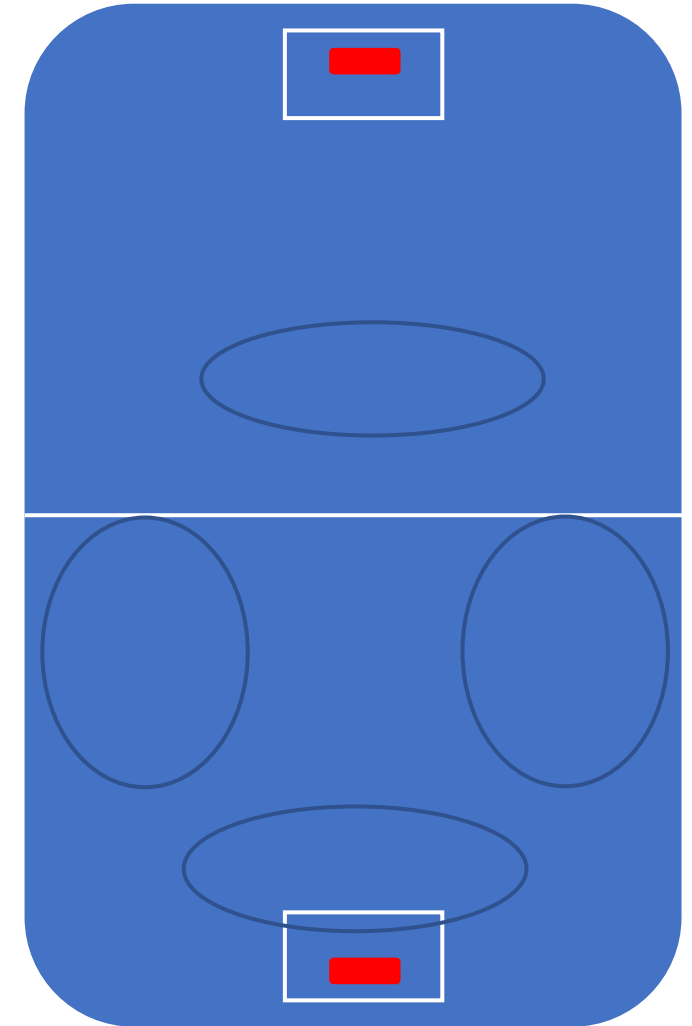
Puolustajan avaaminen

- Pyritään avaamaan syöttämällä laitapelaajille etupuolelle tai keskustaan tyhjään tilaan liikkuvalla / liikkuneelle.
- Puolustaja voi ohittaa myös vastustajan karvaustason kuljettamalla (mikäli edessä tyhjää tilaa)
- Puolustajan tulee kyetä pitämään palloa ja liikkumaan monipuolisesti kaikkiin suuntiin.

Laitapelaajien avaaminen

- Pyritään avaamaan liikkeestä syöttämällä eteenpäin kärkipelaajalle tai keskustaan toiselle laitapelaajalle.
- Laitapelaaja voi ohittaa myös vastustajan karvaustason kuljettamalla (mikäli edessä tyhjää tilaa)
- Jos eteenpäin pelaaminen ei ole mahdollista, niin pelataan alaspäin puolustajalle.

[KATSO OPETUSVIDEOT TÄSTÄ](#)



Hyökkäysalueen hyökkäyspelaaminen

Hyökkäysalueella tavoitteena on ylläpitää jatkuva maalinteon uhka ja luoda aloitteellisesti maalipaikkoja syöttämällä maalintekoalueelle, murtautumalla vastustajan muodon sisään syöttämällä tai kuljettamalla.

Maalinteonuhka

- Maalintekoalueella tulee olla pääsääntöisesti kaksi pelaajaa.
 - Maalinedustalla tai kulmalla
 - Keskustassa painottomalla puolella

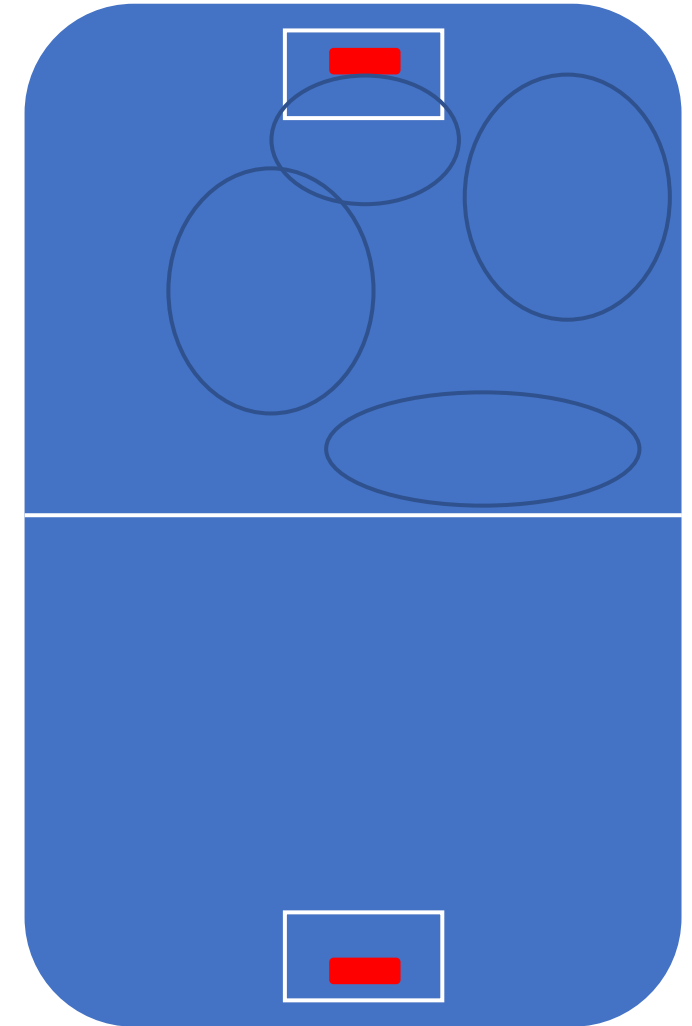
Murtautuminen

- Laidasta tai kulmasta murtaudutaan vastustajan muodon sisään.
- Syöttämällä muodon sisään tyhjään tilaan liikkuvalla pelaajalle.

Painopisteen vaihtaminen

- Syötetään tai kuljetaan maalintaustaa hyödyntäen toiselle puolelle.
- Syötetään pohjapelaajan kautta toiselle laidalle.

[KATSO OPETUSVIDEOT TÄSTÄ](#)



Järjestäytynyt puolustaminen (karvauspele)

Karvauspelissä tavoitteena on antaa aktiivisesti vastustajan pallolliselle pelaajalle painetta ja riistää tai katkaista syöttö. Pallonmenetyksen tai vastustajan sisään- tai vapaalyönnin jälkeen pyritään riistämään pallo välittömästi takaisin.

Kärkipelaajan toiminta

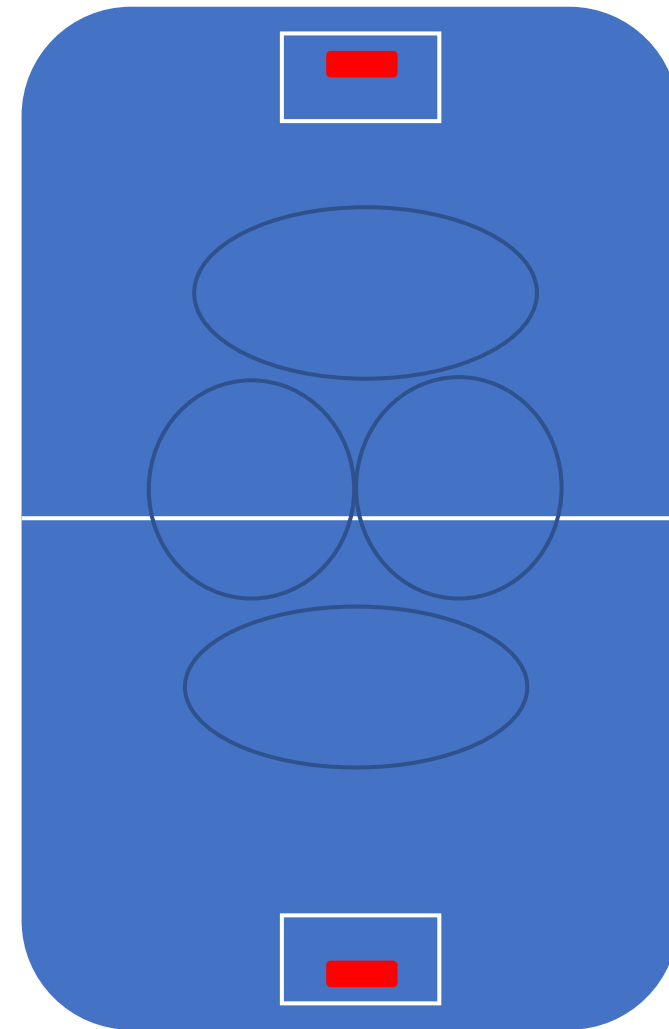
- Kärkipelaaja paineistaa pallollista, ohjaten pallollisen laitaa tai kohti omaa aluetta.
- Kärkipelaajan ensisijaisena tavoitteena on saada pallollinen pelaaja ahtaaseen tilaan tai vaikeaan ratkaisuun.

Laitapelaajien toiminta

- Kärkipelaajaa lähempi tukipelaajaa auttaa paineistamisessa ja pyrkii pallonriistoon.
- Kauempi tukipelaaja huolehtii keskustasta estäen syöttösuuntia.

Puolustajan toiminta

- Alin pelaaja huolehtii, ettei nelikon etäisyys toisiinsa suurene ja estää pitkät syötöt.



[KATSO OPETUSVIDEOT TÄSTÄ](#)

Puolustusalueen puolustuspelaaminen

Puolustusalueella tavoitteena on paineistaa pallollista pelaajaa aktiivisesti, estää vastustajan maalinteko ja murtautuminen muodon sisään syöttämällä tai kuljettamalla.

Maalinteon estäminen

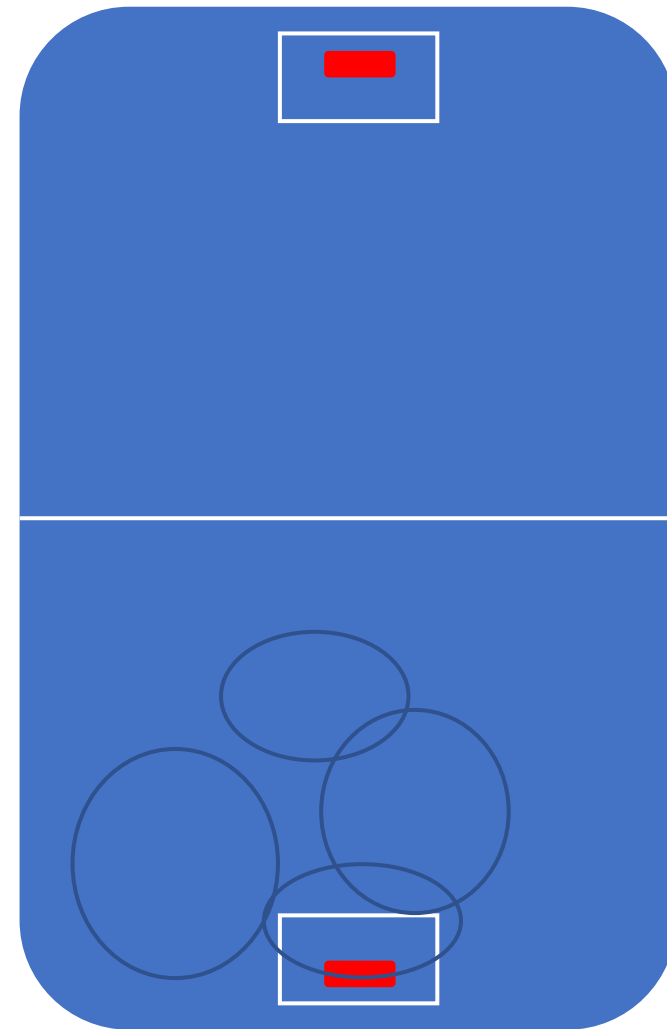
- Maalinedustalla tulee olla toistuvasti vähintään yhden pelaajan (puolustaja).
 - Sijoittuminen painolliselle puolelle maalia
- Keskustassa tulee olla toistuvasti vähintään yhden pelaajan (laitapelaaja)
- Pallollisessa pelaajassa tulee olla paine (kaikki pelipaikat)

Murtautuminen

- Vastustajan pallollisessa pelaajassa pyritään pitämään paine niin että hänen liikesuuntansa ohjataan aina pois päin maalintekoalueelta.
- Vastustajan syötöt maalintekoalueelle estetään kauimpien tukipelaajien sijoittumisella kohti keskustaa.

Painopisteen vaihtaminen

- Vastustajan vaihtaessa painopistettä toiselle laidalle, liikkuu nelikko mukana ja pallolliseen pyritään saamaan nopea paine.



[KATSO OPETUSVIDEOT TÄSTÄ](#)